



TIPO DE PERSONAJE

NOMBRE DEL PERSONAJE

NOMBRE DEL PERSONAJE

CARACTERÍSTICAS Y HABILIDADES

Fuerza

Prob. de impactar
Ajuste de daño
Peso transportable
Peso máximo
Abrir Puertas
Doblar barras / puertas

Destreza

Ajuste Reacción
Ajuste ataque de proyectil
Ajuste defensivo

Constitución

Ajuste puntos de golpe
Colapso del sistema
Supervivenc. a la resurrección
Resistencia al veneno
Regeneración

Inteligencia

Nº Idiomas
Nivel de conjuro
Prob. de aprender conjuros
Inmunidad a ilusiones
Nº máx. de conjuros/nivel

Sabiduría

Ajuste a defensa mágica
Conjuros adicionales
Prob. de fallar conjuro
Inmunidad a conjuros

Carisma

Nº máximo de servidores
Base de lealtad
Ajuste a la reacción

LENGUAJES / NOTAS

COMBATE

Clase de Armadura (CA)

Sin escudo
Natural
Sorprendido
Destreza
Tipo de armadura:

Puntos de Golpe

Dado de Golped.
Resistencia a magia
Nº veces resucitado

Pruebas en Combate

Pruebas de Destreza
Pruebas de Visión
Pruebas de Escuchar

Tiradas de Salvación

Paralización/Veneno/Muerte mágica:
Base: Mod: +/- :
Cetro, vara o varita:
Base: Mod: +/- :
Petrificación o polimorfismo:
Base: Mod: +/- :
Arma de aliento:
Base: Mod: +/- :
Conjuro:
Base: Mod: +/- :
Resistencia a conjuros:

ARMAS Y EQUIPO

Arma	Precio	Peso
Equipo	Precio	Peso

Cálculo del GAC0

CA del objetivo 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 10
Para impactar

HECHIZOS Y PERGAMINOS

PERICIAS COMBATE / NO COMBATE

COMBATE

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

—

ARMAS / ATAQUE							
Arma	#At	Tam.	Tipo	Vel.	Impact/Daño	Daño	Rango
					/	/	
					/	/	
					/	/	
					/	/	
					/	/	

MODIFICADORES AL COMBATE

HECHIZOS MEMORIZADOS					
Hechizos por Nivel:			Esferas / Escuelas:		
1	_____	6	_____	_____	
2	_____	7	_____	_____	
3	_____	8	_____	_____	
4	_____	9	_____	_____	
5	_____	Otro	_____	_____	
Notas: _____					

HABILIDADES DE LADRÓN							
	Base	Hab.	Raza	Des.	Kit	Armd.	Total
Vaciar Bolsillos							
Abrir Cerraduras							
Hallar/retirar trampas							
Moverse en silencio							
Ocultarse							
Detectar ruidos							
Escalar paredes							
Ler lenguajes							

SACERDOTES CONTRA NO MUERTOS

* D.G = Dados de golpe

SUBIR DE NIVEL

NOTAS / MAPAS / DIBUJOS: